

# Spielplan Volleyball

# Spieletag GP 2019 (KSM)

# Spiele der Jg. 8-E

	Zeit	Feld 1	Anschreiber	Feld 2	Anschreiber	Feld 3	Anschreiber	
1.	8 <sup>30</sup>	Wilde Wave 8a : Ein Sak Kieselsteine 8a	10a	Wir stehen im Wege 9a : Keine Ahnung 9b	10b	Brennballturnier Jg. 5		
2.	8 <sup>45</sup>	Kälte-Kompresse 10b : Beton 10c	9c	Ohne Motto für Otto 10a : Zement 10c	EC			
3.	9 <sup>00</sup>	Vossiffs 9a : Jumbo (neäm) 9c	10c	Die Hochstapler 8c : Die Tiefstapler 8c	9b			
4.	9 <sup>15</sup>	Ein Sak Kieselsteine 8a : Christmas Trees 8b	9a	Die Balls EC : Die Kreativen EB	8c			
5.	9 <sup>30</sup>	1,7 EB : Monstars ED	9d	Keine Ahnung 9b : Jumbo (neäm) 9c	8a			
6.	9 <sup>45</sup>	Teerhaltige Masse 10b : Zement 10c	8a	Rupp-Trupp 10a : Beton 10c	8b			
7.	10 <sup>00</sup>	Florida Man EC : Monstars ED	10b	Wir stehen im Wege 9a : Mischen Impossible 9c	8b			
8.	10 <sup>15</sup>	Wilde Wave 8a : Die Tiefstapler 8c	9a	Die Blauen EB : Die Kreativen EB	9b			
9.	10 <sup>30</sup>	Pritsch Ponys EA : Florida Man EC	10a	Vossiffs 9a : Wir stehen im Wege 9a	EB			
10.	10 <sup>45</sup>	Jumbo (neäm) 9c : Mischen Impossible 9c	EC	Wilde Wave 8a : Die Hochstapler 8c	10b			
11.	11 <sup>00</sup>	Pritsch Ponys EA : 1,7 EB	8c	Volleybärenbande EA : Die Blauen EB	9c	<b>Aufbau 3. Netz</b>		
12.	11 <sup>15</sup>	Ein Sak Kieselsteine 8a : Die Tiefstapler 8c	10c	Vossiffs 9a : Keine Ahnung 9b	EA	Christmas Trees 8b : Die Hochstapler 8c	EB	
13.	11 <sup>30</sup>	Die Blauen EB : Die Balls EC	8a	Wir stehen im Wege 9a : Jumbo (neäm) 9c	ED	1,7 EB : Florida Man EC	8b	
14.	11 <sup>45</sup>	Christmas Trees 8b : Die Tiefstapler 8c	9a	Keine Ahnung 9b : Mischen Impossible 9c	10a	Volleybärenbande EA : Die Balls EC	10b	
15.	12 <sup>00</sup>	Rupp-Trupp 10a : Kälte-Kompresse 10b	EC	Ein Sak Kieselsteine 8a : Die Hochstapler 8c	10b	Wilde Wave 8a : Christmas Trees 8b	9b	
16.	12 <sup>15</sup>	Vossiffs 9a : Mischen Impossible 9c	8c	Volleybärenbande EA : Die Kreativen EB	LK	Ohne Motto für Otto 10a : Teerhaltige Masse 10b	ED	
17.	12 <sup>30</sup>	Pritsch Ponys EA : Monstars ED	10a	<b>Jg. 10 Spiel um Platz 1 u.2</b>	LK	<b>Jg. 10 Spiel um Platz 3 u. 4</b>	<b>LK</b>	
18.	12 <sup>45</sup>	<b>Jg. 10 Spiel um Platz 5 u. 6</b>	LK	<b>E-Phase Spiel um Platz 3 u. 4</b>	LK	<b>E-Phase Spiel um Platz 1 u. 2</b>	<b>LK</b>	
19.	13 <sup>00</sup>	<b>Siegerehrung</b>						

**Jg. 8: 1 Gruppe mit 5 Teams ohne Finale / Jg. 9: 1 Gruppe mit 5 Teams ohne Finale // Jg. 10: 2 Gruppen mit je 3 Teams + Finalspiele // Jg. 11: 2 Gruppen mit je 4 Teams + Finalspiele = 43 Spiele gesamt**

### Spielmodus:

- Spielzeit 1x 12 Minuten durchlaufend
- Spielerwechsel bei Rotation jederzeit möglich
- es wird nach dem Rallye-Point-System gespielt – jeder Ballwechsel ergibt einen Punkt!
- Anwendung der "Portugal Regel": Das bedeutet, dass nach zwei aufeinander folgenden Punkten die aufschlagende Mannschaft rotieren muss = neuer Aufschläger



©Johnny Sajem \* illustrationsOf.com/1092125

# Spielplan Volleyball

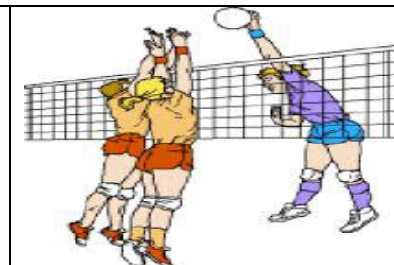
# Spietag GP 2019 (KSM)

# Spiele der Q-Phase

Spiel	Zeit	Feld 1	Schiri / Anschreiber	Feld 2	Schiri / An- schreiber	Feld 3	Schiri / Anschreiber	
20.	13 <sup>30</sup>	Die 7 Zwerge Q1 (Beyr) : Glockenbauer Q1 (Stiel)	LK Weineck	Ty Be Punkt (Q1 Stiel) : Maier III (Q1 Mair)	LZ-Squad	Team Sunshine Q1 (Mix) : Sah- neMitKaffeeQ1 (Jaco)	Die Ratten	
21.	13 <sup>45</sup>	Die Ratten Q1 (Mix) : Alis Dönerbude Q1 (Jaco)	Glockenbauer	Maier III (Q1 Mair) : Die 7 Zwerge Q1 (Beyr)	Sunshine	1. LK Weineck Q3 (Ungr) : LZ-Squad	TyBePunkt	
22.	14 <sup>00</sup>	Ty Be Punkt (Q1 Stiel) : Glockenbauer Q1 (Stiel)	7 Zwerge	SahneMitKaffeeQ1 (Jaco) : 1. LK 3Weineck Q3 (Ungr)	Dönerbude	Taffe Ladies Q1 (Stiel) : Teachers Finest	Maier III	
23.	14 <sup>15</sup>	Teachers Finest : Alis Dönerbude Q1 (Jaco)	Taffe Ladies	Ty Be Punkt (Q1 Stiel) : Die 7 Zwerge Q1 (Beyr)	Die Ratten	Team Sunshine Q1 (Mix) : 1. LK Weineck Q3 (Ungr)	SahneMit- Kaffee	
24.	14 <sup>30</sup>	Taffe Ladies Q1 (Stiel) : Die Ratten Q1 (Mix)	Glockenbauer	Team Sunshine Q1 (Mix) : LZ-Squad	LK Weineck	Die Ratten Q1 (Mix) : Teachers Finest	Maier III	
25.	14 <sup>45</sup>	SahneMitKaffeeQ1 (Jaco) : LZ-Squad	Teachers- Finest	Taffe Ladies Q1 (Stiel) : Alis Döner- bude Q1 (Jaco)	Sunshine	Maier III (Q1 Mair) : Glockenbauer Q1 (Stiel)	7 Zwerge	
26.	15 <sup>00</sup>	<b>Sieger Gruppe 1 : Sieger Gruppe 2</b>		<b>Sieger Gruppe 2 : Sieger Gruppe 3</b>		<b>Sieger Gruppe 1 : Sieger Gruppe 3</b>		
27.	15 <sup>15</sup>	<b>Siegerehrung</b>						

## Spielmodus:

- Spielzeit 1x 12 Minuten durchlaufend
- Spielerwechsel bei Rotation jederzeit möglich
- es wird nach dem Rallye-Point-System gespielt – jeder Ballwechsel ergibt einen Punkt!
- Anwendung der "Portugal Regel": Das bedeutet, dass nach zwei aufeinander folgenden Punkten die aufschlagende Mannschaft rotieren muss = neuer Aufschläger



# Gruppeneinteilung KSM Klassen 8, 9, 10, E

Klasse 11	
Gruppe 1	Gruppe 2
Pritsch Ponys (EA)	Volleybärenbande (EA)
1,7 (EB)	Die Blauen (EB)
Florida Man (EC)	Die Balls (EC)
Monstars (ED)	Die Kreativen (EB)

Klasse 10	
Gruppe 1	Gruppe 2
Rupp-Trupp (10A)	Ohne Motto für Otto (10A)
Kälte-Kompresse (10B)	Teerhaltige Masse (10B)
Beton (10C)	Zement (10C)

Klasse 9
Vossiffs (9A)
Wir stehen im Weg (9A)
Keine Ahnung (9B)
Jumbo (neäm)(9C)
Mischen Impossible (9C)

Klasse 8
Wilde Wave (8A)
Ein Sak Kieselsteie (8A)
Christmas Trees (8B)
Die Hochstapler (8C)
Die Tiefstapler (8C)

## Spielregeln

- Spielzeit 1x 12 Minuten durchlaufend
- Spielerwechsel bei Rotation jederzeit möglich
- es wird nach dem Rallye-Point-System gespielt – jeder Ballwechsel ergibt einen Punkt!
- Anwendung der "Portugal Regel": Das bedeutet, dass nach zwei aufeinander folgenden Punkten die aufschlagende Mannschaft rotieren muss = neuer Aufschläger
- Netzberührungen sind erlaubt, wenn die Aktion nicht mit dem Spielgeschehen zu tun hatte
- Der Aufschlag darf nicht geblockt oder überhalb der Netzkante zurückgeschlagen werden
- Der Ball darf (außer beim Aufschlag) mit jedem Körperteil gespielt werden
- Der Ball muss geschlagen werden, werfen/ halten ist verboten